

Ligue de GOLF VIRTUEL **NOUVEAUX RÈGLEMENTS**

1. Nous revenons au [DROP manuel \(on enlève l'auto drop\)](#). Toutefois, nous demandons aux joueurs de **DROPPER sa balle sans s'avantager** à une distance d'environ deux (2) bâtons. Aussi, dans le cas d'une entrée à l'eau, le joueur peut se reculer, mais en gardant comme ligne imaginaire la trajectoire de la balle.
2. Si la balle est prévue être jouer dans le ROUGH, le joueur doit placer sa balle au centre de l'endroit prévu. [Il est interdit de s'avantager](#) en se plaçant de façon à improviser un Tee ?? avec le ROUGH.

MERCI de bien vouloir respecter les nouvelles règles, LUC.

STATISTIQUES sur le WEB

1. www.quillesacadien.com
2. Onglet LIGUE : cliquer sur la date pour les dernières statistiques.
3. Onglet LIGUE : cliquer sur cédule pour la cédule complète.
4. Onglet LIGUE : cliquer sur la ligue de golf virtuel et voir tous les fichiers antérieurs dont la moyenne (HANDICAP) à date.
5. Pour plus de détails, voir LUC.

NOUVEAUX POINTS PROXIS

1. Chaque semaine, 2 trous à normale 3 seront choisis pour les proxis de la semaine. Ainsi, les 2 joueurs qui auront frappé leur coup de départ le plus près du fanion pourront amasser les points. À chacun des 2 trous, le plus près recueillera 40 points et le 2^{ième} 20 points. On prend la distance au pied près (sans tenir compte des décimales) SVP utiliser la distance inscrite lors du putting.
2. En cas d'égalité, les points sont séparés à part égale entre les joueurs.
3. Les points PROXIS sont attribués lorsque tous les joueurs ont joué au plus tard le samedi à 18h00. En cas d'absence, le joueur n'est pas éligible aux points proxis. Pour être éligible, un joueur peut avoir joué à l'avance ou reprendre son match avant le samedi à 18h00.